CUADERNO DE SCRIPTS 01, 02

Eduardo Martín-Sonseca

Contenido

[1. Scripts 01 (Secuencias de comandos) 2](#_Toc104315134)

[2. Scripts 02 (Secuencias de escape) 4](#_Toc104315135)

# Scripts 01 (Secuencias de comandos)

La Shell es un intérprete de comandos, la Shell de Linux se llama **bash**,

Para crear directorio se utiliza **mkdir scripts**, para crear una secuencia de comandos, se utiliza el punto y coma (**;**)

Texto

Descripción generada automáticamente

**Sudo apt update** (recoge todas las actualizaciones), con **-y** sirve para que no me pregunte y responde si automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Se pueden ejecutar comandos detrás de otro comando, y ejecutar un comando que haya ido bien (se denomina enlazar comandos, se utiliza **&&**), para volver al directorio anterior, se utiliza **cd**

Texto

Descripción generada automáticamente

Para que te muestre un mensaje “que puedas personalizar”, hay que hacer lo siguiente

Texto

Descripción generada automáticamente

Si se ha producido un error en el primer comando, ejecuta el siguiente comando

Para ver las variables de entorno, se utiliza el comando **env**

Texto

Descripción generada automáticamente

Para que muestre un numero aleatorio, se utiliza **echo $RANDOM**

Texto

Descripción generada automáticamente

Las comillas simples, no expanden el contenido de las variables, las dobles si, las comillas invertidas, sustituyen un comando,

* **echo a**, muestra el texto **a**
* **echo $a** muestra el contenido de la variable **a**
* **echo ‘$a’** no expande el contenido de la variable **a**

Texto

Descripción generada automáticamente

# Scripts 02 (Secuencias de escape)

La secuencia de escape **\t** se utiliza pata **tabular**

Texto

Descripción generada automáticamente

La secuencia de escape \n se utiliza para hacer un salto de página,

Texto

Descripción generada automáticamente

para borrar la pantalla, se utiliza **echo $’\e[J’**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Para ir al directorio **home**, se utiliza **echo $’\e[H’**

Texto

Descripción generada automáticamente

La opción **-e** interpreta secuencias de escape

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamenteNano es el editor predeterminado de bash, lo primero que hay que indicarle es **donde está el intérprete** **(#!/bin/bash)**

Para mostrar el script que hemos creado, utilizaremos **cat**

Texto

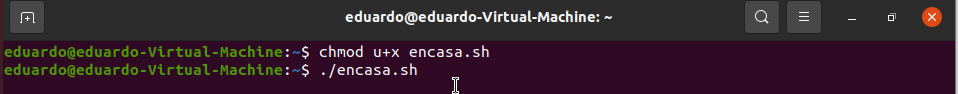
Descripción generada automáticamente

Si ejecutamos el script solamente, nos mostrara un fallo, eso es por que busca siempre en PATH, que es la ruta de búsqueda de los comandos.

Texto

Descripción generada automáticamente

Para dar permisos, se utiliza **chmod**



Para localizar un archivo o directorio se utiliza **which** (¿dónde está?)

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Para recoger los datos que se han escrito por teclado, se utiliza la variable de entorno **$REPLY**

Texto

Descripción generada automáticamente

Para leer varias variables en 1 línea, se utilizan **espacios,** para separar la variables se utiliza una variable de entorno llamada **ifs** (**Separador de Elementos de Campos)**